Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверсог инжењерства

Пројекат Giftery

Спецификација сценарија употребе функционалности

наручивања производа

Историја измена

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| 07.03.2020 | 1.0 | Иницијална верзија | Милан Лазић |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Садржај

1. **Увод**
   1. Резиме4
   2. Намена и циљне групе4
   3. Референце4
   4. Отворена питања
2. **Сценарио наручивања производа**
   1. Кратак опис5
   2. Ток догађаја5
   3. Посебни захтеви6
   4. Предуслови6
   5. Последице6
3. Увод
   1. Резим

Дефинисање спецификације сценарија употребе ауторизације већ регистрованог корисника, са примери одговарајућих html и css страница.

* 1. Намена документа и циљне групе

Документ је намењен свим члановима тима који се баве развојем, тестирањем и одржавањем ове апликације.

* 1. Референце
* Интернет страница предмета [ПСИ](http://si3psi.etf.rs)
* Израда ССУ и прототип апликације
* Пример ССУ документа
  1. Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Редни број** | **Опис** | **Решење** |
| 1. | На који начин проследити наруџбину продавници? |  |
| 2. | Када отворити страницу са опцијама за пријављивање или регистровање новог корисника? | Када се први пут неки производ дода у корпу или када се притисне дугме за потврду куповине(у корпи се налазе жељени производи) |
|  |  |  |

1. Сценарио наручивање производа
   1. Кратак опис

Кликом на дугме за наручивање приликом прегледа неке продавнице кориснику се приказује форма. У овој форми корисник може да изабере више главних производа који улазе у поклон. Такође, уколико продавница то нуди, корисник може изабрати неке додатке ( на пример посебно паковање, украсни папир, цвеће, чоколаде,честитке итд). Затим кликом на следеће дугме, корисник уноси информације о датуму када треба да се достави поклон као и о адреси доставе. Кликом на дугме за потврђивање, продавници се шаље захтев за доставом овог поклона.

* 1. Ток догађаја
     1. Регистровани корисник( или администратор )наручује производ

1. Корисник изабере продавницу из које жели да наручи производ, и отвара му се преглед производа дате продавнице и додатака.
2. Испод сваког производа корисник може да кликне опцију купи којом се тај производ додаје у корпу.
3. Корисник може да чекира неке додатке производима.
4. Корисник бира опцију за наручивање, и прослеђује се на страницу са садржајем његове корпе.
5. Корисник може да избаци неки од садржаја из корпе.
6. Корисник бира опцију за наставак куповине, чиме се прослеђује на страницу за унос података за испоруку.
7. Корисник уноси податке особе којој жели да пошаље дати пакет.
8. Корисник бира опцију за потврду куповине, чиме се наруџбина шаље продавници.
   * 1. Гост наручује производ
9. Гост изабере продавницу из које жели да наручи производ, и отвара му се преглед производа дате продавнице.
10. Испод сваког производа гост може да кликне опцију купи чиме се тај производ додаје у корпу(отворено питање).
11. Гост може да чекира и неке додатке производима.
12. Гост бира опцију за наручивање, и прослеђује се на страницу његове корпе.
13. Гост може и да избаци неки садржај из корпе.
14. Гост бира опцију за наставак куповине, чиме се прослеђује на страницу са опцијом за пријављивање и регистрацијом новог корисника(зато што само регистровани корисници имају могућност куповине).
15. Након регистровања, прослеђује се на страницу са уносом података особе којој жели да пошаље пакет.
16. Корисник уноси податке у форму.
17. Бира опцију за потврду куповине и наруџбина се шаље продавници.
    1. Посебни захтеви

Нема.

* 1. Предуслови

Потребно је да је корисник отворио страницу за преглед продавница (као регистровани или као гост)

* 1. Последице

**Продавници се шаље наруџбина поклона.**